

# VRMLの利用



図1: 多数の立方体による複雑な構造

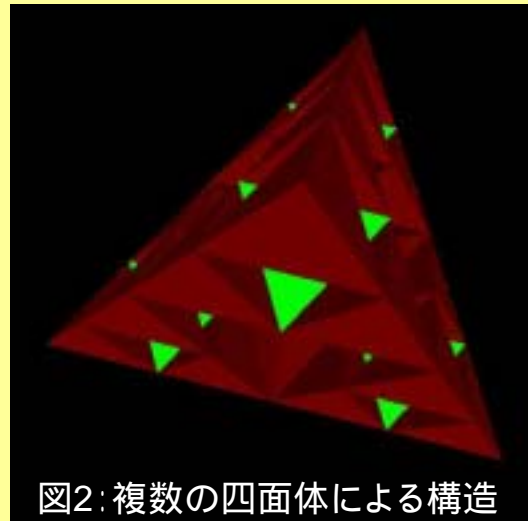


図2: 複数の四面体による構造



図3: 2次元の干渉パターン

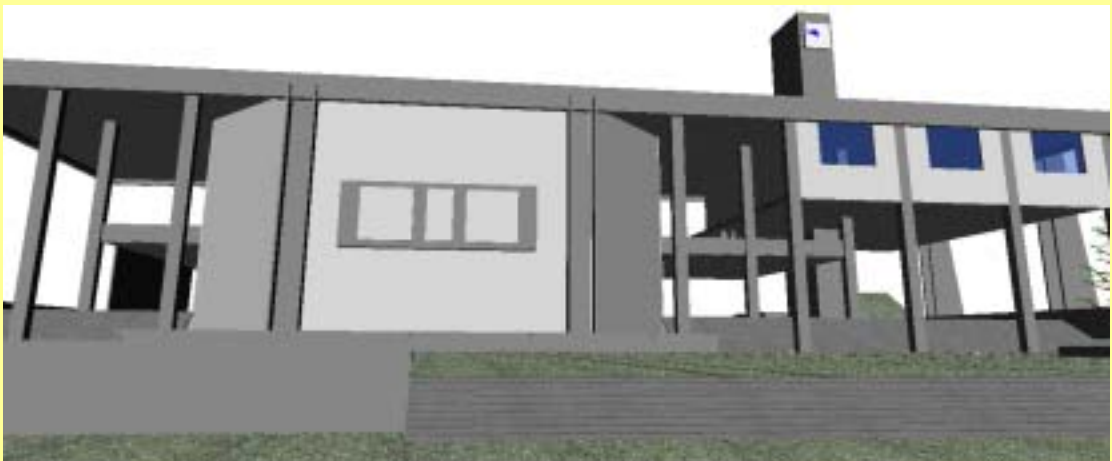


図4: 名古屋大学豊田講堂